

Beschreibung der Lichtanlage Alte Turnhalle

Leistungsteil:

total 24 Kanäle für max. 2300W pro Kanal

2 Dimmer-Pack von ETC Smartpack mit DMX512-Protokoll (Adresse 1-24 ,XLR-5polig)

	Scheinwerfer	DMX
- 12 Kanäle auf Frontlichttraverse mit Handkurbelaufzug	12x 2300W	1-12
- 4 Kanäle für fix montierte Fluter (Indirekte Saalbeleuchtung)	8x 500W	13-16
- 8 Kanäle auf fix montierter Rücklichttraverse	8x 2300W	17-24

Steuerung:

1. einfache Vorortsteuerung mit 16 Kanälen für die Indirekte Beleuchtung und 12 Kanälen auf der Front Traverse. Bedienung bei der Küchen-Durchreiche fix montiert.
2. Komfortable programmierbare DMX-Lichtsteuerung 12/24 Kanäle LUNA 24 von ETR. Bedienung in der Halle vorne oder hinten.

Vorhandenes Leuchtmaterial:

- 6 Theaterscheinwerfer 1000W Fresnel zoombar mit Torblenden
- 2 Profilscheinwerfer 1000W 20-40 Grad
- 8 Bühnenscheinwerfer PAR-64 1000W NSP
- 8 Fluter 500W fix montiert und angeschlossen für indirekte Beleuchtung
- diverse Farbfilter für alle Scheinwerfer
- Kurbelaufzug Bühne Front
- Traverse Bühnenhintergrund fix: „U“ Form 3.5m Tief und 6m Breit

Achtung:

1. Es ist nicht möglich 4000W Scheinwerfer anzuschliessen. Die maximale Leistung pro Kanal beträgt 2300W.
2. Es dürfen keine anderen Geräte angeschlossen werden ausser 230V Glühlampen
3. Fremdmaterial nur nach Absprache mit dem Vermieter an der Lichtanlage anschliessen. Die Stromzufuhr der ganzen Halle ist auf 3x40A begrenzt (ca. 28kW total).
4. Traglast der Fronttraverse max. 100kg, Hintergrundtraverse max. 400kg
5. Kurzanleitung für die Inbetriebnahme beachten.

Kurzanleitung Inbetriebnahme

Bedienung Traversenfront:

- Kurbeln Sie nie bei eingeschaltetem Hauptschalter (Roter Schalter im Stromkasten auf AUS).
- Kurbeln nur bis zu den beiden Seilmarkierungen.
- vor dem Herunter-Kurbeln die beiden Sicherheitsseile und den Mehrpolstecker lösen.
- nach dem Hoch-Kurbeln die Sicherheitsseile wieder einhängen und Stecker anschliessen.
- Maximale Traglast der Traverse von 100 kg beachten.

Betrieb mit einfacher Vorortsteuerung:

- Anschliessen aller benötigten Beleuchtungskörper.
- im Starkstromkasten die Betriebsart via Schlüsselschalter wählen. (AC= nur Indirekt, BC= Indirekt und Frontlicht).
- Roter Hauptschalter im Strom-Schrank einschalten.

- Mit Vorortbedienung (vor dem Stromschrank montiert) gewünschte Helligkeit der Scheinwerfer einstellen.

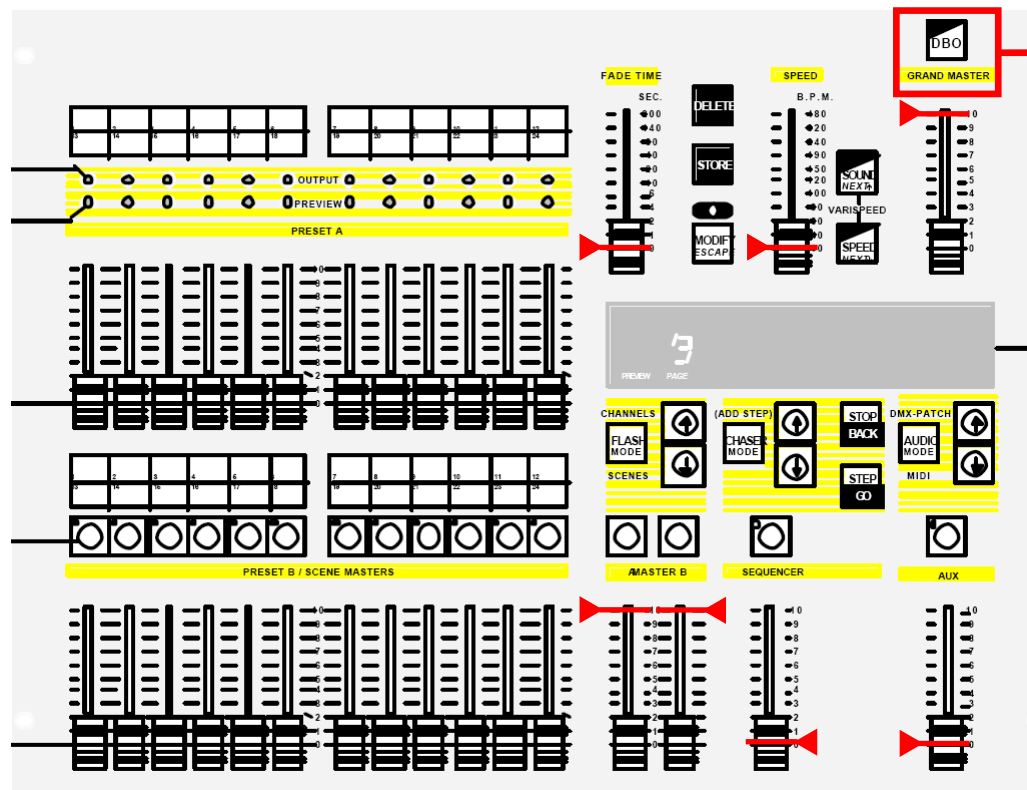
- nach Gebrauch alle Regler auf Null Position stellen und Hauptschalter im Stromschrank wieder ausschalten.

Betrieb mit Lichtsteuergerät LUNA 24:

- Anschliessen aller benötigten Beleuchtungskörper.
 - im Starkstromkasten die Betriebsart via Schlüsselschalter wählen.
(BD=Mobiles Steuergerät).
 - Lichtsteuergerät in der Halle vorne oder hinten platzieren Netzkabel und Steuerkabel (DMX 5Pol) anschliessen und einschalten (hinten am Steuergerät).
 - Roter Hauptschalter im Starkstrom-Schrank einschalten.
- Das Lichtsteuergerät ist normal auf 12 Fader an 24 Scheinwerfer mit 12 Szenenspeicherung eingestellt
- Es kann aber auch auf 24 Fader an 24 Scheinwerfern ohne Szenenspeicherung eingestellt werden.
- nach Gebrauch Hauptschalter im Stromschrank wieder ausschalten und die Betriebsart wieder zurückstellen.

Gebrauchsanweisung Lichtanlage

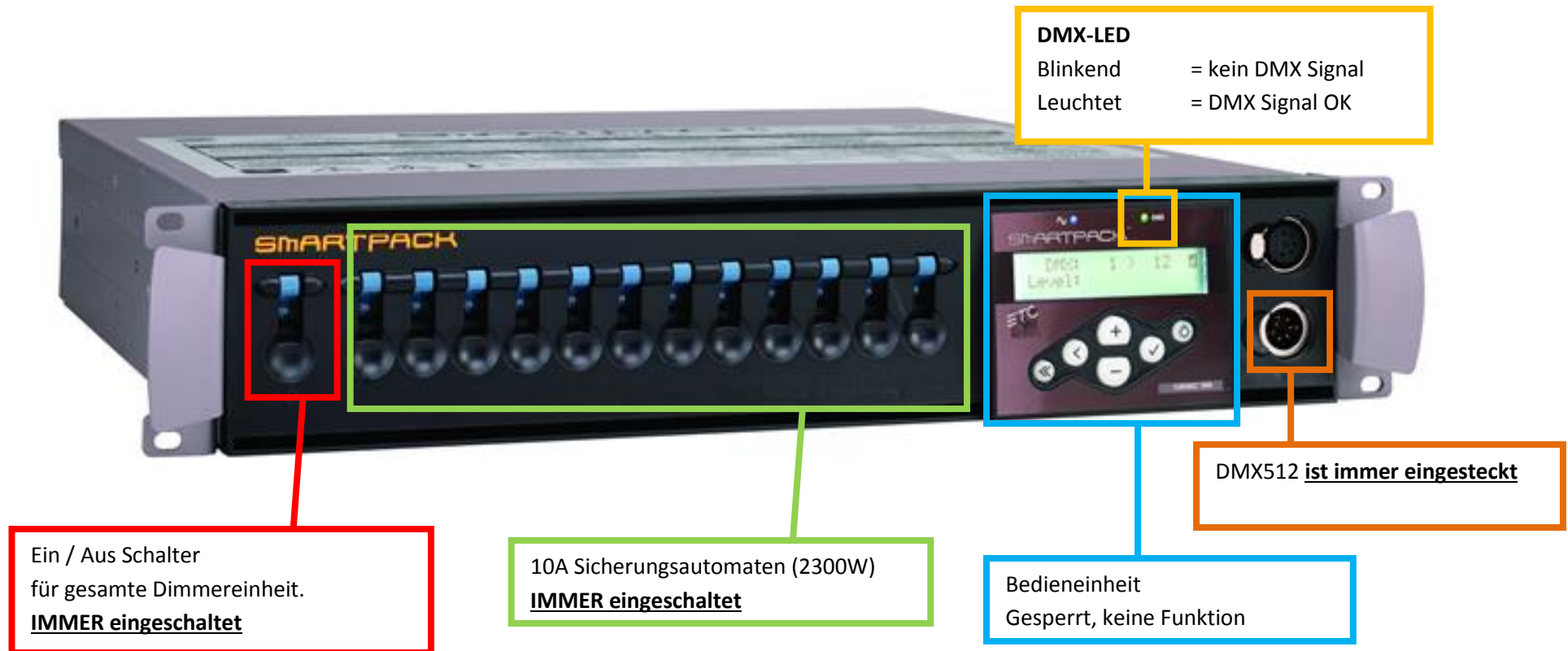
Die Pfeile kennzeichnen die Grundeinstellung.



DBO (Gesamt Blackout)
Darf nicht Leuchten (aktiv)

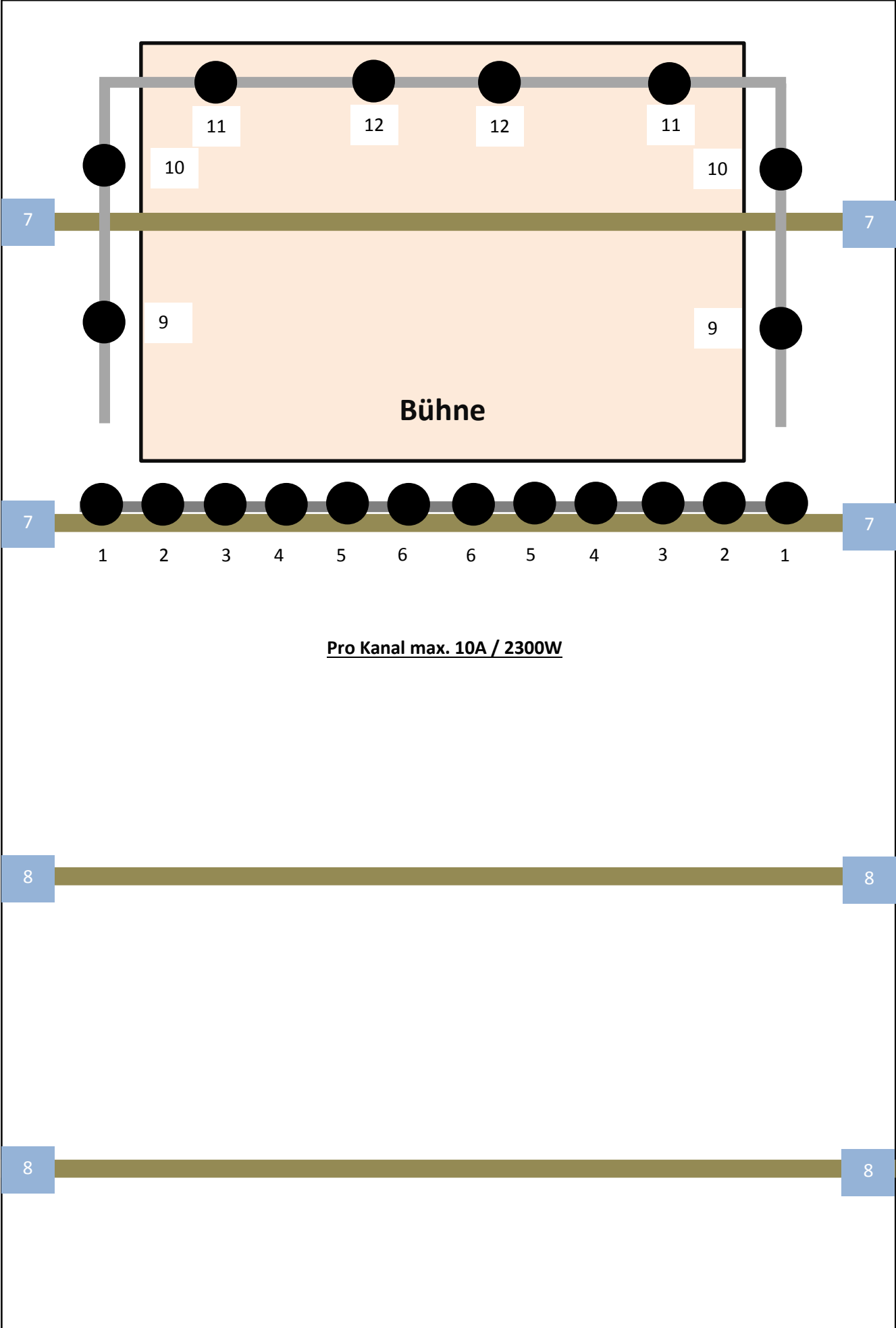
Dimmerpack

2Stk.ETC Smartpack im Schrank bei Notausgangstür.



KIE Beleuchtungsplan

Patch 2 (Betriebsart 2)



Betriebsart 2

Die Betriebsart 2 erlaubt eine

-12 Kreisansteuerung

(oben 12 Fader/ Schieber für 24 Scheinwerfer)

-12 Scene Programmierung

(unten 12 Fader/ Schieber für 12 Szenen)

Patch 2 ist der dazu gehörende Patch und schaltet zwei parallele Scheinwerfer symmetrisch angeordnet (siehe Patchliste 2).

Wie stell ich es ein?

Betriebsart 2

1. **MODIFY**, **ESCAPE** und **DBO** gleichzeitig drücken.
2. Auf dem **rechten Display** erscheint eine Zahl. Diese muss auf „2“ eingestellt werden mit den darunter liegenden **Pfeiltasten**
3. Danach die **STORE**-Taste drücken.

Patch 2

1. **AUDIO MODE (DMX PATCH)** und die rechts daneben liegende **nach oben Pfeiltaste** gleichzeitig drücken.
2. Auf dem **rechten Display** erscheint eine Zahl. Diese muss auf „2“ eingestellt werden mit den **darunter liegenden Pfeiltasten**
3. Danach die **STORE**-Taste drücken.

Wie programmiere ich Szenen

Programmieren

1. Durch die oberen zwölf Fader/ Schieber die gewünschte Lichtstimmung einstellen.
2. Szenenmasterfader (unteren zwölf Fader/ Schieber) auswählen. Die darüber liegende **Flash**-Taste (graue Taste) gleichzeitig mit der **STORE**-Taste drücken.
3. Testen:
 1. Die oberen zwölf Fader/ Schieber auf 0% stellen.
 2. Danach den programmierten **Scene Master** Fader/ Schieber nach oben fahren auf 100%

Wichtig:

- Der **MASTER B** Fader und der **DBO** Fader (Grand Master) muss auf 100% sein.
- Es dürfen keine Szenenmasterfader aktiv sein während dem Programmieren.

Überschreiben

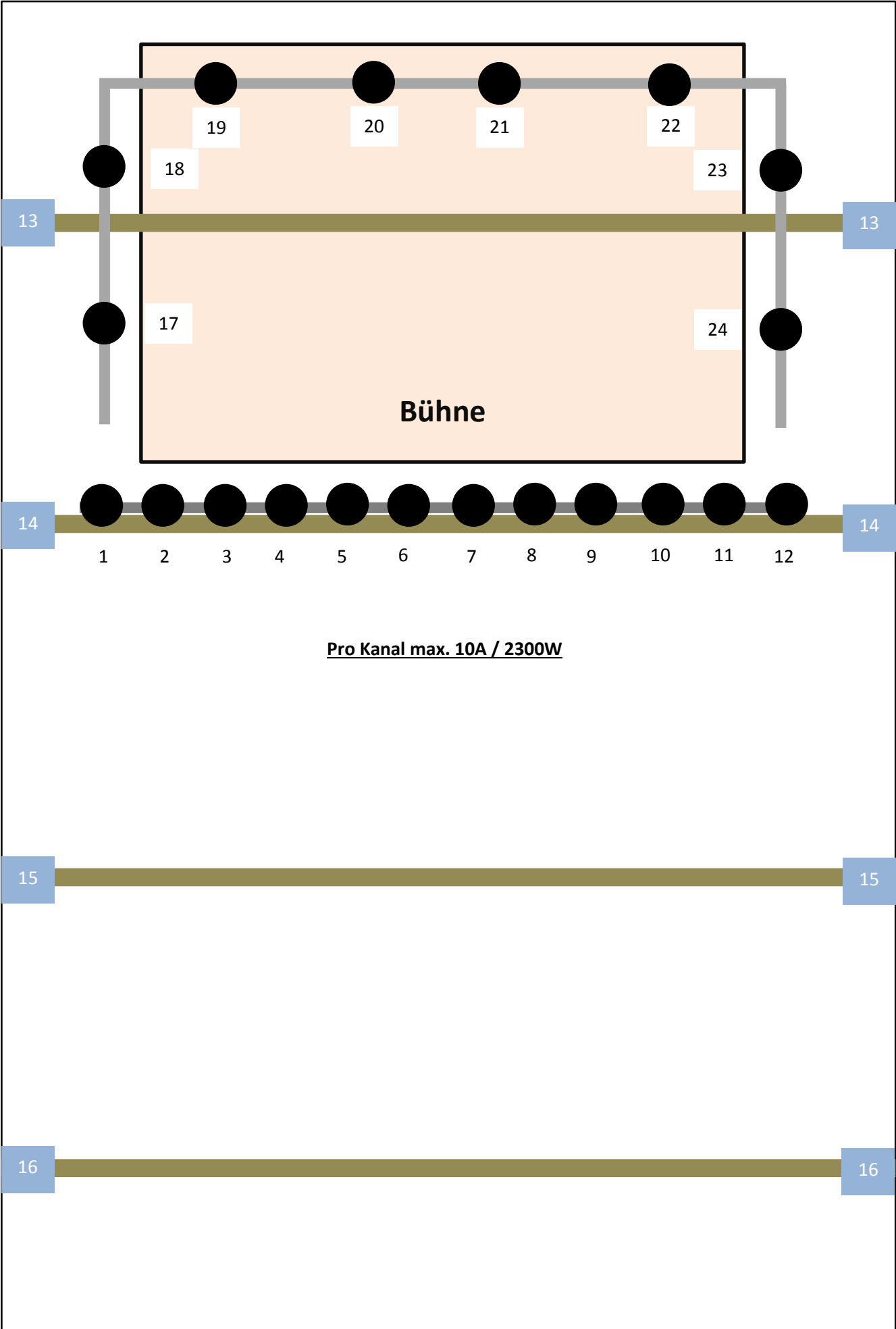
Das Überschreiben einer schon bestehenden Scene funktioniert in den selben Schritten wie das Programmieren.

Löschen

1. Alle Fader/ Schieber (oberen und unteren zwölf) auf 0% stellen.
2. Den zu löschenden Szenenmasterfader (unteren zwölf Fader/ Schieber) auswählen. Die darüber liegende **Flash**-Taste (graue Taste) gleichzeitig mit der **STORE**-Taste drücken.

KIE Beleuchtungsplan

Patch 3 (Betriebsart 3)



Betriebsart 3

Die Betriebsart 3 erlaubt eine

-24 Kreisansteuerung

(oben 12 Fader/ Schieber für Kanal 1-12

unten 12 Fader/ Schieber für Kanal 13-24)

-Keine Scene Programmierung möglich

Patch 3 ist der dazu gehörende Patch. Mit diesem kann jeder Scheinwerfer einzeln angesteuert werden (siehe Patchliste 3).

Wie stell ich es ein?

Betriebsart 3

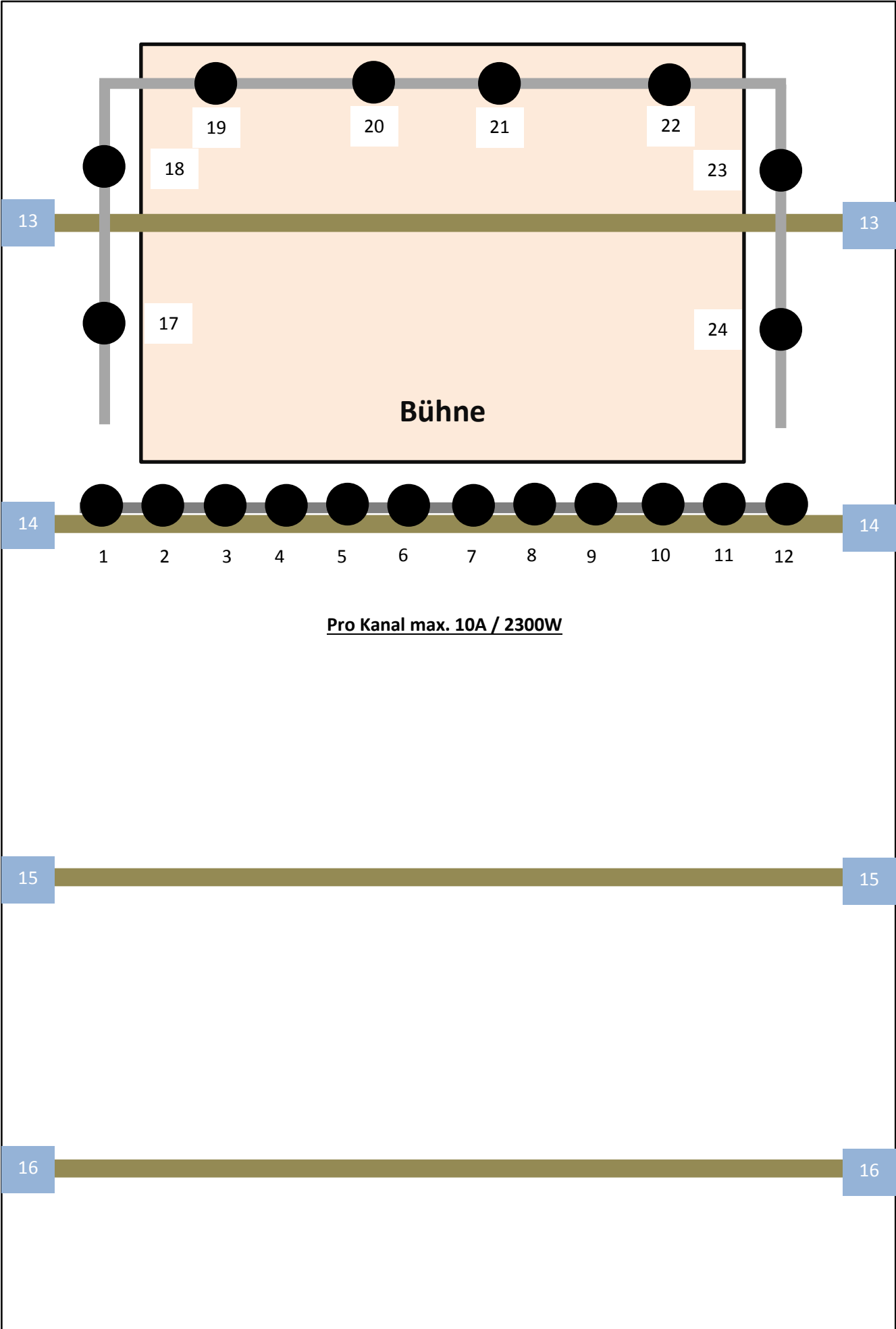
1. **MODIFY, ESCAPE und DBO gleichzeitig** drücken.
2. Auf dem **rechten Display** erscheint eine Zahl. Diese muss auf „**3**“ eingestellt werden mit den **darunter liegenden Pfeiltasten**
3. Danach die **STORE**-Taste drücken.

Patch 3

1. **AUDIO MODE (DMX PATCH) und** die rechts daneben liegende **nach oben Pfeiltaste gleichzeitig** drücken.
2. Auf dem **rechten Display** erscheint eine Zahl. Diese muss auf „**3**“ eingestellt werden mit den **darunter liegenden Pfeiltasten**
3. Danach die **STORE**-Taste drücken.

KIE Beleuchtungsplan

DMX-Patch / Dimmerpatch



DMX Patch

Dieser Patch muss immer so eingestellt bleiben!!!

Patch 2

Fader	DMX
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
6	7
5	8
4	9
3	10
2	11
1	12
7	13
7	14
8	15
8	16
9	17
10	18
11	19
12	20
12	21
11	22
10	23
9	24

Patch 3

Fader	DMX
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24